

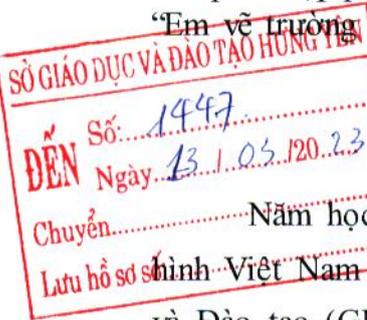
ĐÀI TRUYỀN HÌNH VIỆT NAM  
BAN KHOA GIÁO

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM  
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Số: 77 /KG-CTGD

Hà Nội, ngày 7 tháng 3 năm 2023

V/v phối hợp phát động cuộc thi  
“Em vẽ trường học hạnh phúc”



Kính gửi: Sở Giáo dục và Đào tạo ..... Hưng Yên.....

Năm học 2020 – 2021 và năm học 2021 – 2022, Ban Khoa giáo, Đài Truyền hình Việt Nam (THVN) đã phối hợp với Vụ Giáo dục Tiểu học (GDTH), Bộ Giáo dục và Đào tạo (GDĐT) phát động và triển khai cuộc thi “Em vẽ trường học hạnh phúc” mùa 1 và mùa 2. Cuộc thi là một sân chơi bổ ích và thiết thực cho học sinh tiểu học yêu thích mỹ thuật trên cả nước. Tiếp nối thành công của mùa 1 và mùa 2, năm học 2022 – 2023, Ban Khoa giáo, Đài THVN tiếp tục phối hợp với Vụ GDTH, Bộ GDĐT phát động và triển khai thực hiện mùa 3 với chủ đề: “Những phát minh diệu kì”.

Ban Khoa giáo kính đề nghị Quý Sở chia sẻ thông tin về cuộc thi đến các trường tiểu học trên địa bàn, để khuyến khích các em học sinh yêu thích mỹ thuật tham gia gửi bài dự thi. Đây cũng là dịp để các trường tiểu học đa dạng hóa nội dung giảng dạy bộ môn Mỹ thuật, tạo điều kiện để các em học sinh được giao lưu, học hỏi với các bạn trên toàn quốc.

Ban Khoa giáo gửi kèm công văn này tài liệu “Hướng dẫn tham gia cuộc thi”, trong đó có đầy đủ thể lệ, cách thức triển khai, bản đăng kí...

Rất mong Quý Sở phối hợp để cuộc thi được lan tỏa.

**Mọi thông tin xin liên hệ:**

Ông Ninh Quang Trường – Phòng Sản xuất các chương trình giáo dục.

Điện thoại: 0988087734.

Trân trọng cảm ơn!

**Nơi nhận:**

- Như trên;
- Lưu: VT, CTGD.

**KT. TRƯỞNG BAN  
PHÓ TRƯỞNG BAN**



**Nguyễn Thị Kim Hoa**

# HƯỚNG DẪN THAM GIA CUỘC THI EM VẼ TRƯỜNG HỌC HẠNH PHÚC - 2023

## 1) Thể lệ

- Đối tượng tham gia là học sinh lứa tuổi tiểu học trên toàn quốc, đang học từ lớp 1 đến lớp 5 tại thời điểm phát động cuộc thi
- Chủ đề cuộc thi 2023: NHỮNG PHÁT MINH DIỆU KỲ
- Bài dự thi được vẽ trên khổ giấy A3 (297cm x 420cm)
- Mỗi thí sinh được gửi nhiều bức tranh
- Không ghi thông tin lên mặt vẽ của bức tranh
- Điền đầy đủ và dính kèm bản đăng kí của BTC vào mặt sau bức tranh
- Bản đăng kí có thể được viết tay, đánh máy, in và điền tay
- Bài dự thi không có bản đăng kí được coi là không hợp lệ

## 2) Hình thức gửi tranh

- Thí sinh có thể tự gửi tranh cá nhân đến Ban tổ chức (BTC)
- Các tổ chức như trường học, câu lạc bộ, trung tâm có thể tập hợp tranh sau đó gửi chung đến BTC
- Có thể gửi bưu điện, chuyển phát nhanh hoặc mang tranh trực tiếp đến BTC
- Lưu ý: Không gửi qua Grab Giao Hàng Nội Thành
- Thời hạn nhận tranh: Ngày 15/4/2023 (tính theo dấu bưu điện)
- BTC khuyến khích các thí sinh và tổ chức gửi tranh sớm

**Địa điểm nhận tranh:**

**Ban tổ chức Cuộc thi vẽ tranh thiếu nhi**

**Phòng Sản xuất CTGD - Ban Khoa Giáo, Đài Truyền hình Việt Nam**

**43 Nguyễn Chí Thanh - Quận Ba Đình - Hà Nội**

**(Các trường, câu lạc bộ gửi tranh vẽ liên hệ số hotline: 0359272761)**

### **3) Các lưu ý về tranh vẽ**

- Hãy cố gắng tô màu kín cả bức tranh, không nên để thừa lại các mảng giấy trắng trơn
- Nên chọn màu vẽ đậm, rục rỡ, sắc nét
- Viết thông điệp hay như một bài văn, không giới hạn số từ, hãy mô tả thật chi tiết phát minh của em
- Tham khảo video cuộc thi “Em vẽ trường học hạnh phúc” trên kênh Youtube VTV7 và VTV7 Kids
- Truy cập website: **vtv7.vtv.vn** xem hướng dẫn chi tiết, download bản đăng kí.

## **MỘT SỐ GỢI Ý CỦA BTC**

### **ĐỀ HỌC SINH THAM GIA CÓ MỘT BÀI DỰ THI TỐT**

#### **Bước 1: Tìm ý tưởng**

- Chủ đề cuộc thi năm nay là "NHỮNG PHÁT MINH DIỆU KỲ"
- Em hãy quan sát cuộc sống xung quanh, tìm kiếm phát hiện ra những vấn đề mà em thấy chưa hài lòng. Đó có thể là vấn đề lớn như môi trường ô nhiễm, thiếu nước sạch, thực phẩm bẩn, bạo lực, dịch bệnh, dân số già v.v. Đó cũng có thể là những vấn đề rất nhỏ và gần gũi như con chó em nuôi bị đi lạc, khi tiêm thì đau, thích ăn xiên cồng trường mà mẹ không cho vì sợ bẩn, ông bà già tai kém nên nghe không rõ lời em nói, đi học xa, sâu răng v.v
- Sau khi viết ra nhiều ý tưởng, em hãy chọn một ý tưởng mà em thích nhất. Hãy cân nhắc xem ý tưởng đó có độc đáo hay không, có nhiều người suy nghĩ giống em hay không, vấn đề đó đã có nhiều giải pháp hay chưa. Cố gắng tìm 1 ý tưởng thật khác biệt, giải quyết một vấn đề cụ thể. Các ý tưởng quá giống nhau và giải pháp chung chung thường sẽ không tạo được ấn tượng cho BGK.

#### **Bước 2: Tạo hình sản phẩm**

- Sau khi đã chọn được 1 ý tưởng mà em thích nhất rồi, hãy trả lời các câu hỏi sau:
  - + Phát minh đó có hình dáng như thế nào
  - + Phát minh đó hoạt động như thế nào
  - + Phát minh đó có thể là 1 thiết bị hoặc cả 1 hệ thống nhiều thiết bị lớn

#### **Bước 3: Vẽ tranh**

- Sau khi tạo hình xong cho phát minh, em cần đặt phát minh đó trong không gian của bức tranh
- Hãy lưu ý các hình ảnh nền, người đang sử dụng, không gian đặt để phát minh đó, môi trường xung quanh

